

# Let's Play Together

Öğrenmenin oyunlaştırılması, öğrenme ortamındaki oyun tasarımını ve öğelerini kullanarak öğrencileri motive etmek için eğitimsel bir yaklaşımdır, böylece öğrenci oyun ortamlarında genellikle daha rahattır. Oyun her zaman bir eğlence değil, aynı zamanda bu yüzyılda bir eğitim aracıdır. Çünkü gençler genellikle günlük yaşamında dijital oyun oynarlar. Bu projede oyunları öğretim materyali olarak kullandık. Eğitim oyunları öğrencilerin öğrenmesini kolaylaştırıyor. Ayrıca işbirliğini de destekliyor. Proje sırasında oyunlar farklı konulara uyarlandı. Müfredattaki hedeflere ulaşmak için kullanıldı.



Eğitim aracı olarak kullanılan oyunlar öğrencilerin yaparak öğrenmelerini sağlayarak öğrencilerin dersler boyunca aktif olmalarını ve etkinliklerini bireysel ve işbirliği içinde öğrenmelerine yardımcı oldu.



Proje süresince masa oyunları, kutu oyunları, kart oyunları, dijital oyunlar, masa üstü ve sokak oyunları üzerinde çalışıldı.

Her ay, her şube kendi konularına entegre edildi.. Öğrencilerden ders konularıyla ilgili oyunlar hazırlaması istendi. Bireysel ve grup olarak hazırlanmış oyunlar sınıfta oynandı. Oyunlar ulusal ve uluslararası canlı bağlantılarda takımlar tarafından birlikte oynandı.

